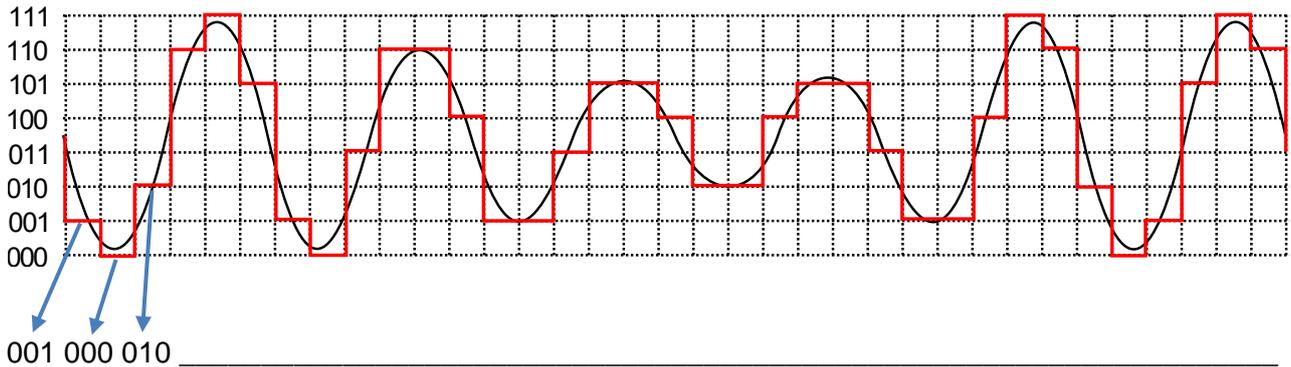


### Digitalisierung 2

#### Aufgabe 1

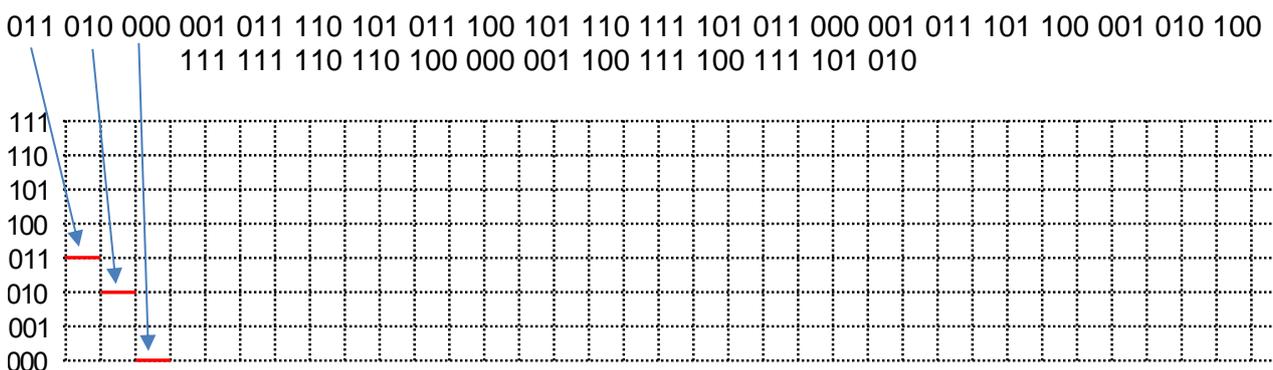
Letztes Mal hast Du eine Kurve digitalisiert. Schreibe von jedem horizontalen (waagrechten) Strich auf, auf welcher Linie der Strich gezeichnet wurde. Wenn der Strich über zwei Kästchen geht, schreibe die gleiche Zahl zweimal auf.



Herzlichen Glückwunsch! Du hast gerade eine die Kurve gerade nach dem PCM-Verfahren abgespeichert (PCM = Pulse Code Modulation). In dieser Form werden Kurven (zum Beispiel Musik) auf dem Computer abgespeichert.

#### Aufgabe 2

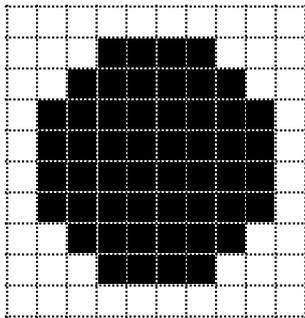
Jemand hat eine Kurve nach dem PCM-Verfahren abgespeichert. Zeichne zunächst alle horizontalen (waagrechten) Striche ein. Ergänze danach die vertikalen (senkrechten) Striche.



Herzlichen Glückwunsch! Du hast gerade eine Digital-Analog-Wandlung durchgeführt (engl. DAC = Digital Analog Converter), d.h. Du hast eine Kurve von ihrer digitalen Form in die analoge Form umgewandelt.

### Aufgabe 3

Jemand hat einen Kreis digitalisiert. Schreibe von jedem Kästchen zeilenweise für jedes Kästchen auf, ob es weiß oder schwarz ist. Verwende 1 für weiß (Licht ist vorhanden) und 0 für schwarz (kein Licht = dunkel).



-----

-----

-----

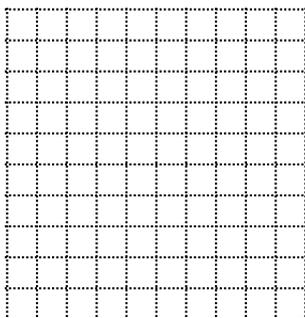
-----

Herzlichen Glückwunsch! Du hast soeben einen Kreis als Schwarzweiß-Grafik abgespeichert.

### Aufgabe 4

Jemand hat eine Grafik digitalisiert und abgespeichert. Stelle die Grafik wieder her, indem Du die Kästchen schwarz anmalst, wenn die Zahl 0 ist.

```
1111111111  1111101111  1111100111  1111100011  1111000001
1000001111  1100011111  1110011111  1111011111  1111111111
```



Was meinst Du, könnte hier abgebildet worden sein?